

# Progression spiralee 5ème

Cette progression est basée sur les 5 thèmes des mathématiques :

1. Nombres
2. Géométrie
3. Organisation et gestion de données
4. Grandeurs

Des activités numériques seront intégrés tout au long de l'année.

5. Numériques

## I. Période 1

Séquence 0. Consolidation sur les codages

Séquence 1. Divisibilité d'un nombre entier

Séquence 2. Symétrie centrale et construction

Séquence 3. Fréquences, classes, moyenne

Séquence 4. LES DUREES

Séquence 5. Nombre premiers

Séquence 6. Symétrie centrale et propriétés

Séquence 7. Représentations graphiques

VACANCES DE TOUSSAINT : 1 semaine

## II. Période 2

Séquence 8. Calculs sans parenthèses

Séquence 9. Construction et propriétés de triangles

Séquence 10. Reconnaître une situation de proportionnalité

Séquence 11. Calculs avec parenthèses

Séquence 12. Droites particuliers du triangle

Séquence 13. Compléter un tableau de proportionnalité

Séquence 14. Fractions égales, comparaison, simplification

VACANCES DE NOEL : 2 semaines

### III. Période 3

Séquence 15. Construction de parallélogrammes

Séquence 16. Applications de la proportionnalité

Séquence 17. Addition et soustraction de fractions

Séquence 18. Raisonnement avec les propriétés du parallélogramme

Séquence 19. Introduction à la probabilité

Séquence 20. Introduction aux nombre relatifs

Séquence 21. Angles alternes-internes et parallélisme

VACANCES DE CARNAVAL : 2 semaines

### IV. Période 4

Séquence 22. Les aires

Séquence 23. Opération sur les nombres relatifs

Séquence 24. Angles correspondants et parallélisme

Séquence 25. Calcul de probabilités

Séquence 26. Repérage avec les nombres relatifs et décimaux

Séquence 27. Repérage

Séquence 28. Dépendance de deux grandeurs

VACANCES DE PAQUES : 2 semaines

### V. Période 5

Séquence 29. Produire une expression littérale

Séquence 30. Reconnaissance de solides

Séquence 31. Introduction aux équations

Séquence 32. Consolidation sur le pavé droit

Séquence 33. LES VOLUMES

Séquence 34. Cylindre

GRANDES VACANCES : 9 semaines